

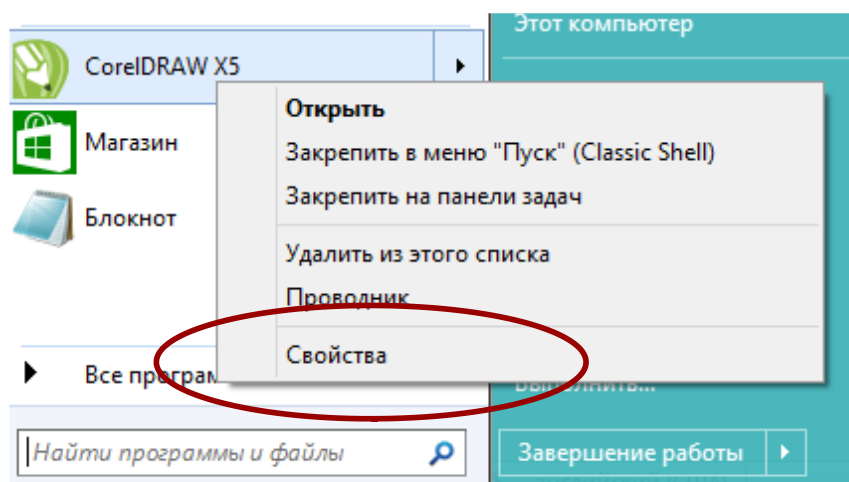
Плагин cutbarLIST2 для работы плоттера List2 с графическим редактором CorelDraw

Функциональная панель плагина CutbarList2 находит применение на большом модельном ряде плоттеров List2. Функции панели CutBarList2 применяются в зависимости от комплектации и модели оборудования.

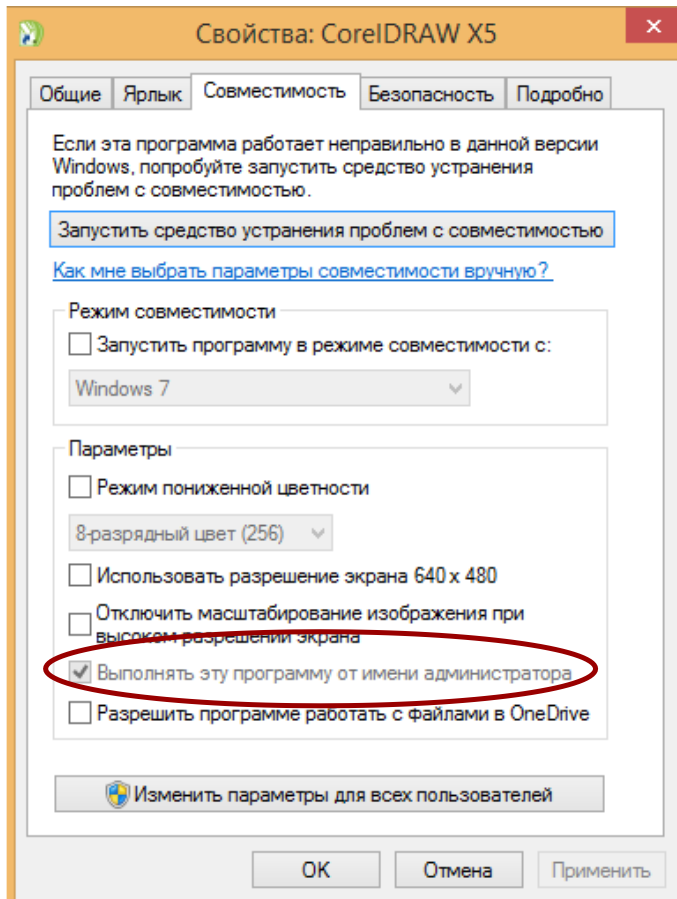
Таблица совместимости плагина cutbarLIST2 по версиям CorelDraw без учёта OS

Таблица совместимости плагина cutbarLIST2 по версиям CorelDraw без учёта OS.			
	FULL	PORTABLE	TRIAL
CDR X4	ДА	НЕТ	НЕТ
CDR X5	ДА	НЕТ	НЕТ
CDR X7	ДА	НЕТ	НЕТ
CDR X8	ДА	НЕТ	НЕТ
CDR 2017	Да	НЕТ	НЕТ
CDR 2018	ДА	НЕТ	НЕТ
CDR 2019	ДА	НЕТ	НЕТ
CDR 2020	ДА	НЕТ	НЕТ

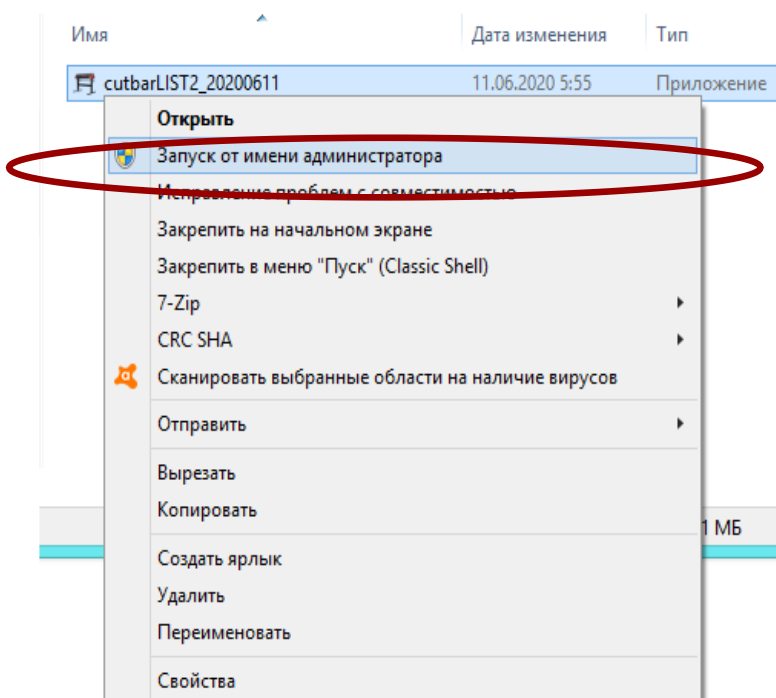
Обычная установка CDR а не выборочная! Утилита генерируется в компонентах CDR, при отсутствии которых работать не будет.



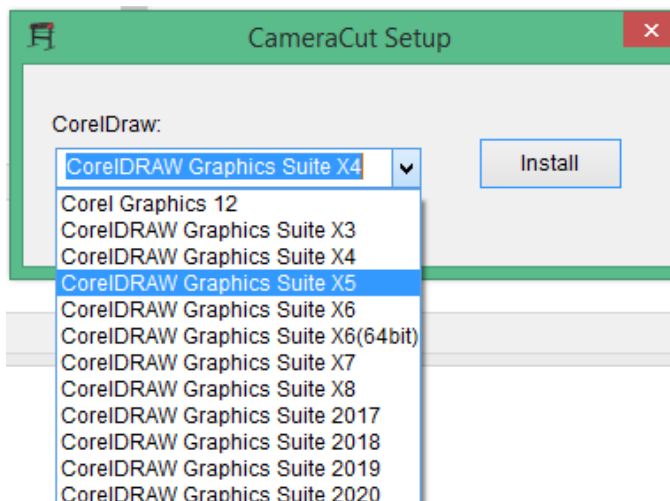
Для корректной работы плагина нужно запускать CorelDraw от имени администратор. Для этого нужно на ярлыке запуска программы нажать правой клавишей мыши как на рис слева, далее свойства левой клавишей мыши



на рисунке слева показано окно Свойства, где нужно применить эти настройки. Для это нужно предварительно нажать на закладку совместимость, далее применить настройки выполнения программы от имени администратора запуска графического редактора CorelDraw. Для этого нужно нажать галочку напротив настроек Выполнять это программу от имени администратора левой клавишей мыши как показано на рисунке слева, далее нажать левой клавишей мыши на кнопку Применить и ОК!

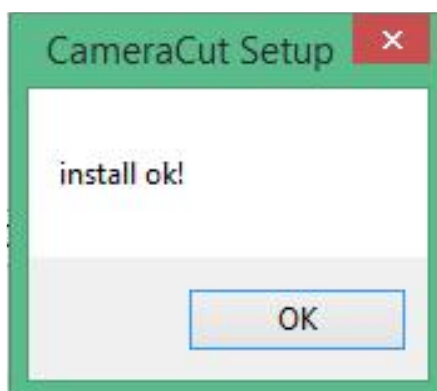


Для установки плагина требуется запуск от приложения от имени администратора. Для этого нажмите правую клавиши мыши на файле cutbarLIST2 2020611, затем левой клавишей мыши запуск от имени администратора как на рисунке слева. В иных случаях, нужно делать обычную установку, через кнопку Открыть.

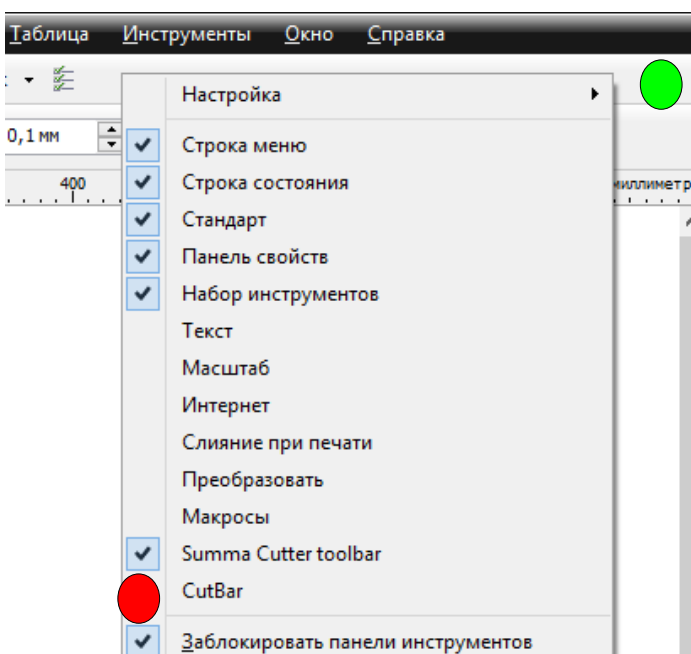


Затем, в возникшем окне CameraCut Setup нужно выбрать из данного списка совместимую и установленную на Вашем ПК версию CorelDraw

И нажать



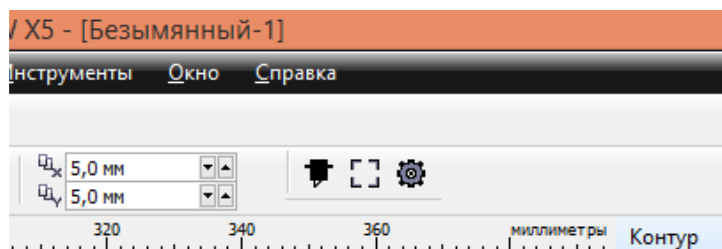
Затем, должно быть окно с сообщением Install OK! Что означает успешную установку плагина.



Затем, нужно закрепить

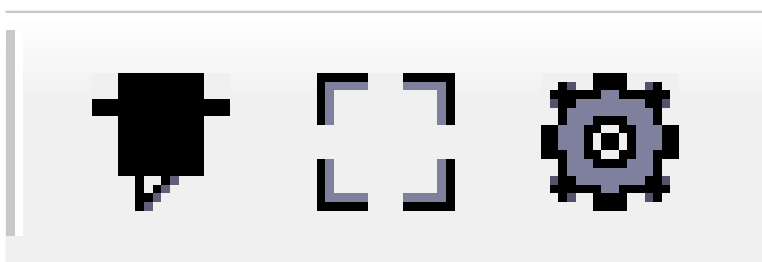
Функциональную панель CutBar в панели инструментов графического редактора CorelDraw. Для этого нужно навести курсор мыши на панель в область зелёного элемента, указанного на рисунке слева*. Далее нажать правую клавишу мыши чтобы появился список как на рисунке слева, выбрать нажатием CutBar нажатием левой клавиши мыши.

Обратите внимание, что этих зелёных и красных элементов нет в графическом редакторе CorelDraw! Они созданы для инструкции!

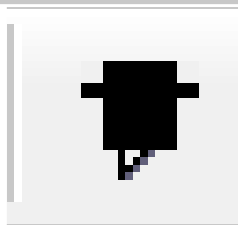


Теперь функциональная панель CutBar установлена и закреплена в графическом редакторе CorelDraw!

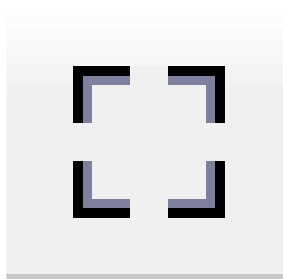
Для работы плоттера List2 с графическим редактором CorelDraw используется функциональная панель CutBar



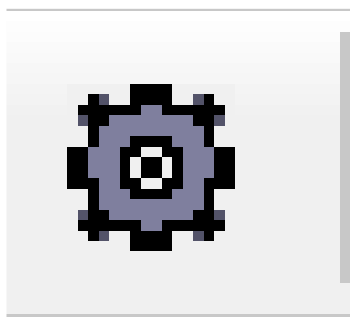
Которая состоит из



окно CameraCut,



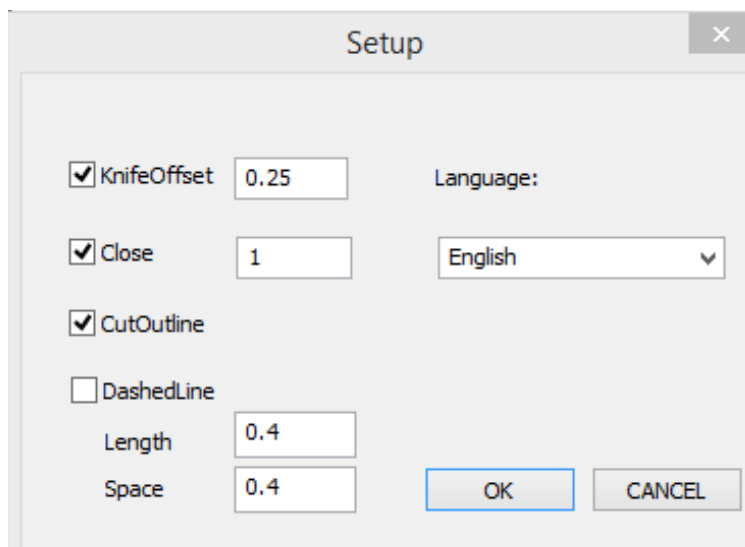
окно MarkSet,



окно Setup.

Окно Setup это настройки функций вывода резки плоттера

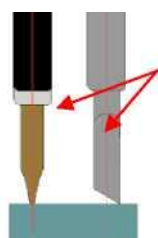
Рис.1



В приведённом выше примере на рисунке показано, что активна функция KnifeOffset, Close, CutOutline. Это отображено галочками в соответствующих пунктах.

KnifeOffset это функция офсета ножа

- («**Офсет ножа**») — это горизонтальное расстояние от центра вала ножа до кончика ножа. Офсет ручки или гравировального инструмента составляет 0, потому что кончик ручки или гравировального инструмента центрируется с центром вала. В случае ножа ситуация отличается:



Представьте себе ось, проходящую через центр тестовой ручки или ножа



Офсета на ручке

Офсет — это расстояние между центром держателя ножа и кончиком ножа

- При выставлении параметра **Blade Offset** («**Офсет ножа**») на 0 при резке ножом будут скругляться углы. С другой стороны, если для данного параметра установлено слишком высокое значение, на острых углах будут вырезаться пузыри.



Офсет слишком мал: скругляются углы



Офсет слишком велик: пузыри по углам

На Рис.1 отображены корректные настройки для List720 при использовании ножа 45 градусов.

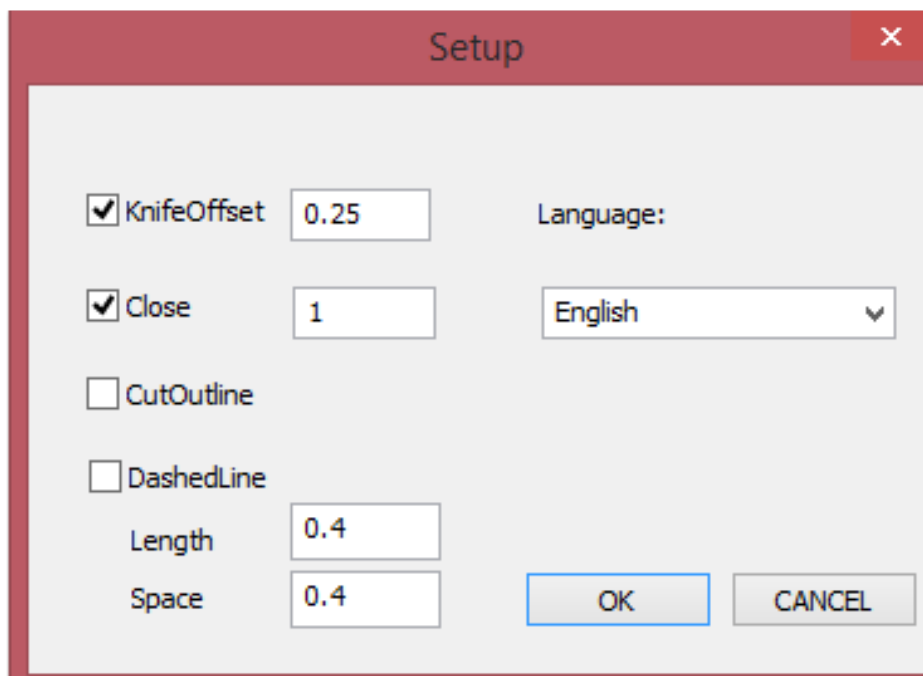
Close это вспомогательная функция замыкания деталей устанавливается по умолчанию **1**, для превентивной коррекции.

CutOutline это функция режима автоматической резки с камерой. Для активации режима резки по меткам, с камерой должна стоять галочка на функции **CutOutline**.

Для простой резки без камеры, галочки на функции CutOutline быть не должно!

На Рис 2 показано окно Setup для простой резки без камеры. Функция **CutOutline** не активна и галочки нет.

Рис . 2



DashedLine это функция резки пунктиром, где Length это длина пунктирной линии, а Space расстояние между пунктирными линиями. Для активации и отмены это функции пользуйтесь галочкой аналогично с вышеуказанными инструкциями.

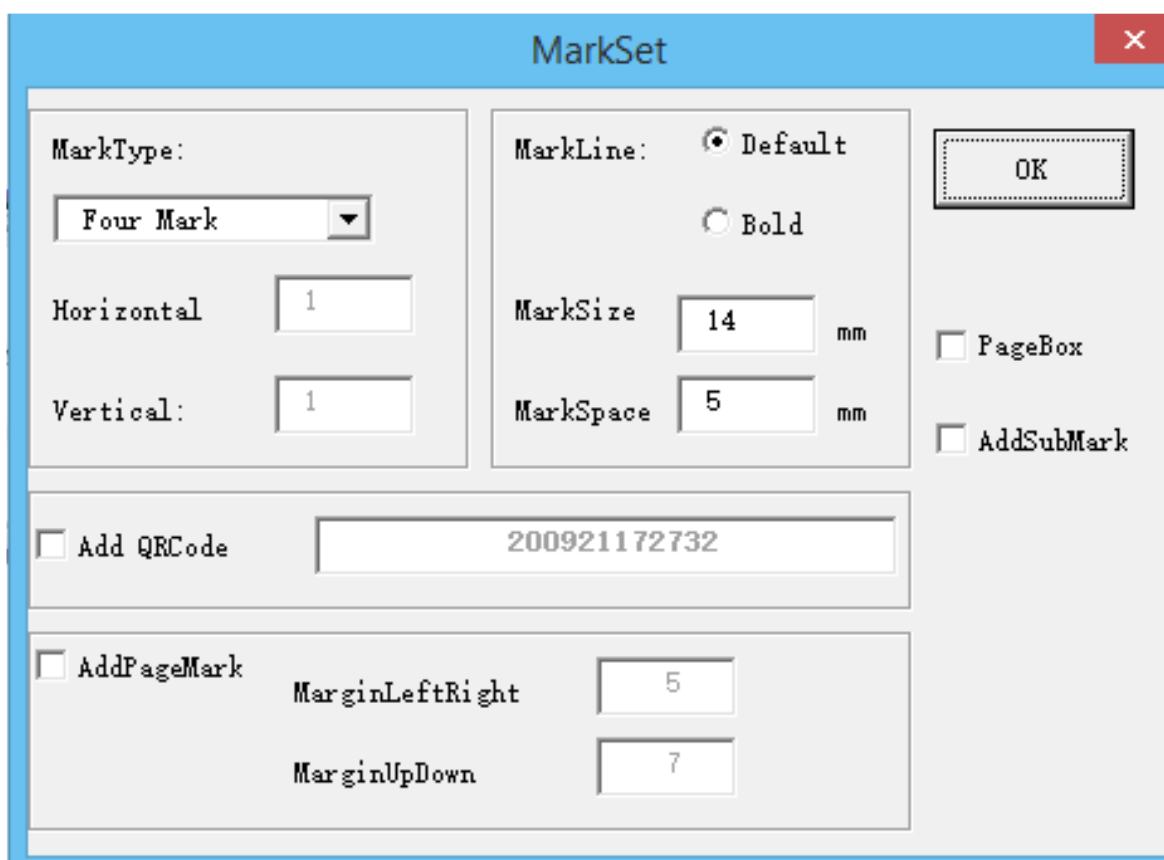
Окно MarkSet  это параметры меток, которые выводиться на печать на любой принтер и используются, в последствии, для резки с камерой. Для понимания принципа функции печати+резки с помощью панели CutBar ниже следует:

- Описание принципа печати+резки
- описание калибровки камеры
- порядок действий при простом задании печати+резки с помощью

панели CutBar с подробным описанием окна MarkSet  и окна

CameraCut 

Рис. 3



The screenshot shows the 'MarkSet' dialog box with the following settings:

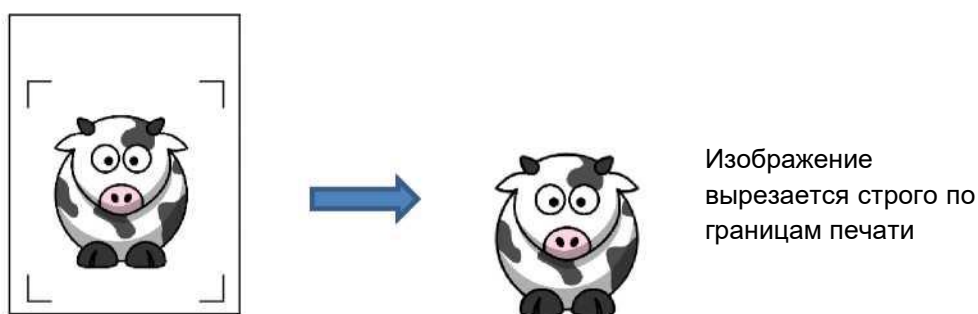
- MarkType:** Four Mark (dropdown)
- Horizontal:** 1 (text box)
- Vertical:** 1 (text box)
- MarkLine:** Default (radio button selected), Bold (radio button unselected)
- MarkSize:** 14 mm (text box)
- MarkSpace:** 5 mm (text box)
- OK** button
- ☐ Add QRCode
- ☐ AddPageMark
- ☐ PageBox
- ☐ AddSubMark
- MarginLeftRight:** 5 (text box)
- MarginUpDown:** 7 (text box)
- Text field:** 200921172732

Описание принципа печати+резки

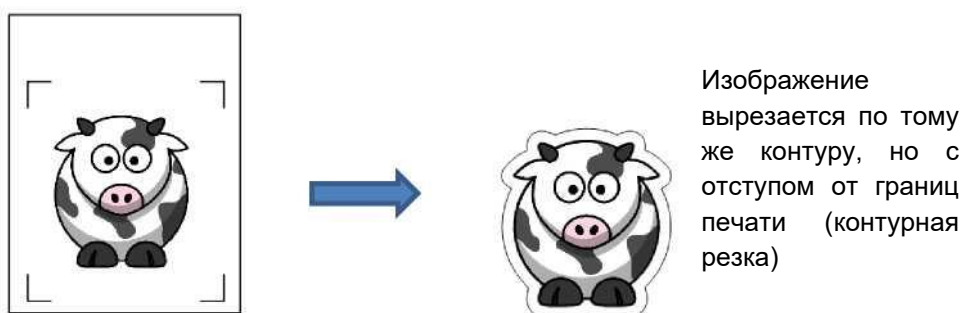
Функция печати + резки

- Процесс печати + резки (также называемый «контурная резка») представляет собой вывод изображения из графического редактора CorelDraw, с помощью панели CutBar, на печать на любой принтер с последующей резкой изображения (изображений) с помощью камеры. Ниже приведены типичные виды заданий контурной резки, однако их может быть больше.

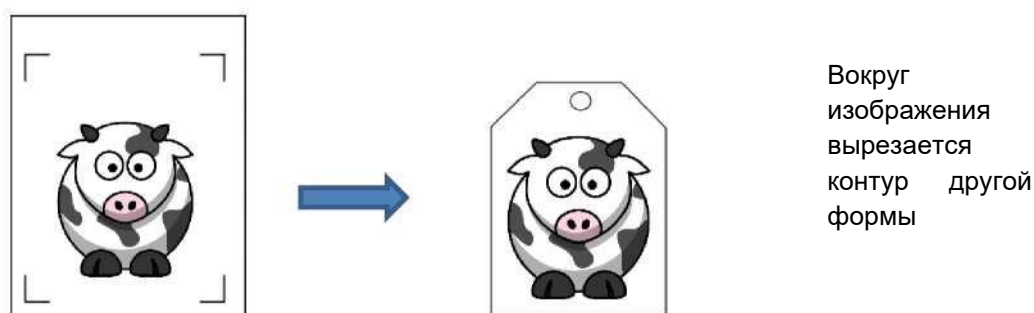
- ◇ Резка по фактическим границам напечатанного изображения (изображений):



- ◇ Резка по контуру напечатанного изображения (изображений) с отступом:



- ◇ Резка по контуру, отличающемуся от контура напечатанного изображения (изображений):



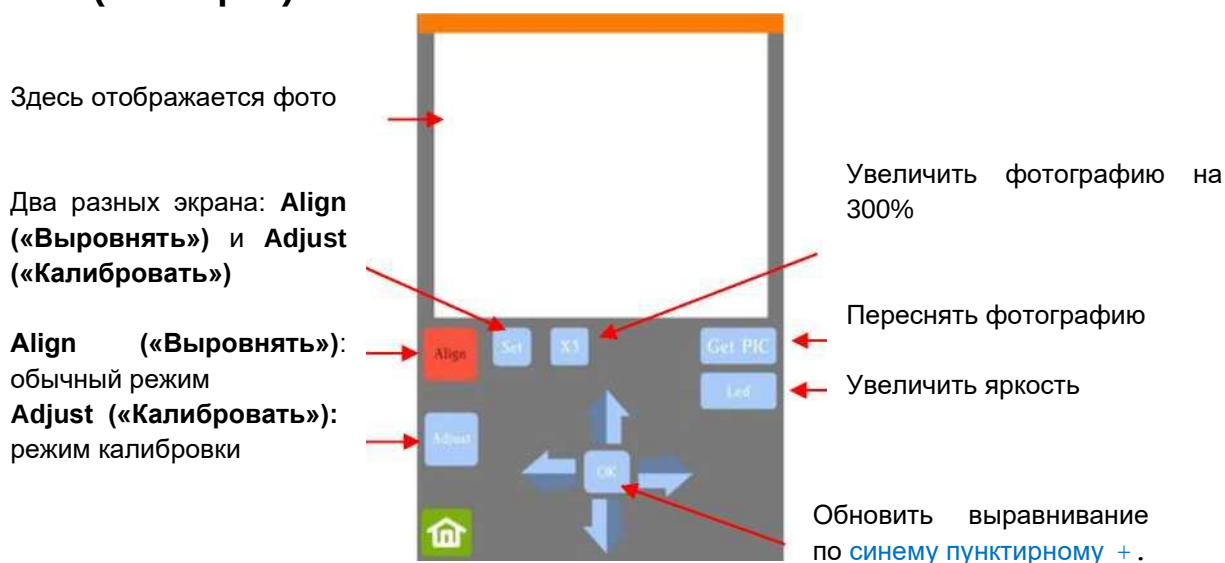
2) описание калибровки камеры

Что понадобится для калибровки

- Для калибровки вам понадобятся следующие предметы:
 - ◇ Лист бумаги
 - ◇ Тестовая ручка, входящая в комплект List II

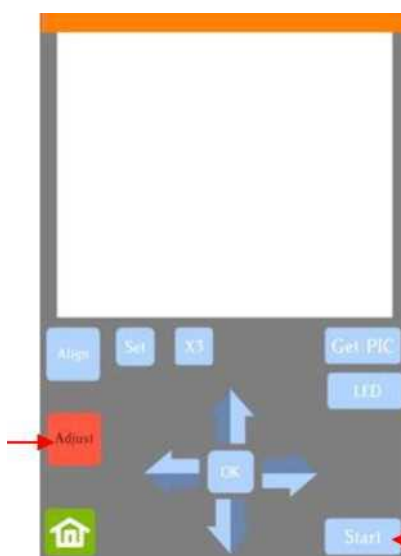
Процесс калибровки

- (1) Вставьте тестовую ручку в List II. Поместите лист бумаги в List II. Можно использовать коврик для резки, чтобы удерживать или вставить бумагу.
- (2) На панели управления переместите тестовую ручку на лист бумаги.
- (3) Выберите **Speed/Force** («Скорость/Давление») и установите **SPEED** («СКОРОСТЬ») до ~ 8 и **FORCE** («ДАВЛЕНИЕ») до ~ 30. Нажмите **Test** («Тест»), чтобы убедиться, что квадрат нарисован четко. Если рисунок слишком слабый, увеличьте **FORCE** («ДАВЛЕНИЕ») и повторите.
- (4) Переместите ручку на 2,5–5 см, чтобы можно было нарисовать фигуру для калибровки.
- (5) На **главном экране** нажмите **Set** («Установить»), а затем **Camera** («Камера»):



- (6) Нажмите кнопку **Adjust** («Калибровать»), чтобы перейти к режиму калибровки. В нижем правом углу экрана камеры снова появится кнопка **Start** («Старт»):

Нажмите кнопку **Adjust**
(«Калибровать»)

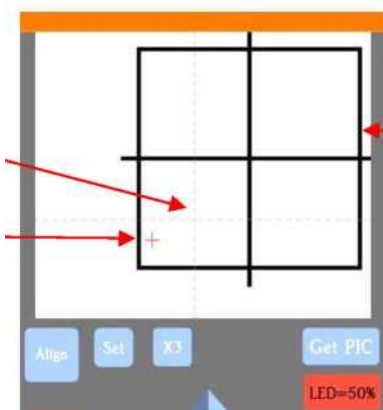


Появится кнопка **Start**
(«Старт»)

- (7) Нажмите кнопку **Start** («Старт»). На бумаге будет нарисована тестовая фигура, представляющая собой квадрат с плюсом внутри. Камер переместится к фигуре, сделает фотографию и выведет на дисплей панели управления. Если тестовая фигура четко не видна, нажимайте кнопку **LED** («Яркость») до тех пор, пока не появится текст **LED 50%** («Яркость 50%»). Нажмите кнопку **Get PIC** («Метка»). Вы должны увидеть на фотографии три элемента: пробную фигуру, нарисованную ручкой, **красный +** и **синий пунктирный +**.

Синий
пунктирный +

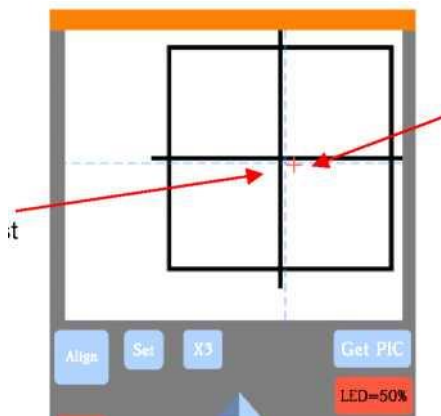
Красный +



Фотография
нарисованной
тестовой
фигуры

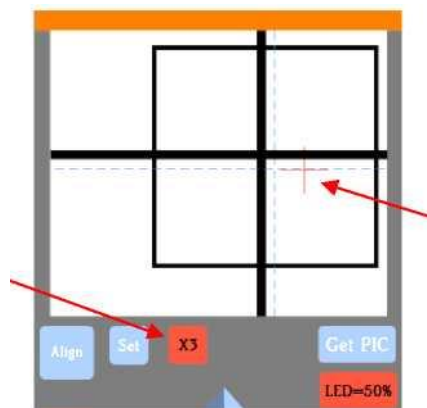
- (8) Нажмите пальцем примерно посередине нарисованной тестовой фигуры. **Красный +** переместится в это место. Нажмите **OK**. Будет сделана новая фотография:

Синий
пунктирный +
теперь также
намного
ближе к
середине
пробной
фигуры



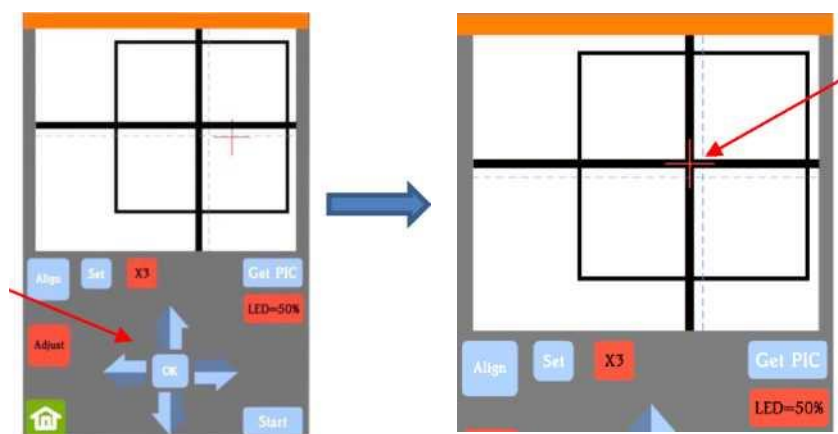
Красный +
теперь
намного
ближе к
середине
тестовой
фигуры

(9) Нажмите **X3** для увеличения:



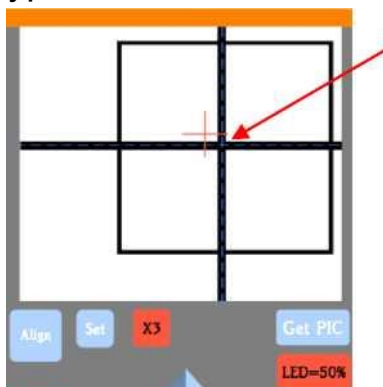
(10) Клавишами со стрелками переместите центр **красного +** в центр тестовой фигуры:

Клавишами со
стрелками
переместите
красный +



Красный +
теперь
находится по
центру
тестовой
фигуры

- (11) Нажмите **ОК**, Будет сделана новая фотография. **Синий пунктирный +** должен быть практически выровнен с центром тестовой фигуры.



- (12) При необходимости повторяйте п. 10 и п. 11 до тех пор, пока **синий пунктирный +** не будет расположен идеально по центру тестовой фигуры.
- (13) Нажмите **X3**, чтобы вернуться к нормальному увеличению. Нажмите значок **Home** («Главная»), чтобы вернуться на **главный экран**. List II теперь откалиброван для заданий печати + резки.

3)порядок действий при простом задании печати+резки с помощью

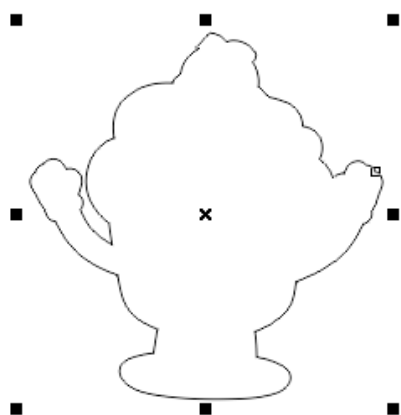
панели CutBar с подробным описанием функций окна MarkSet



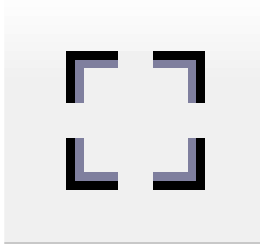
и подробным описанием функций окна CameraCut



В графическом редакторе CorelDraw должны быть объекты области печати и вектор траектории для вырезания.



Выбрав объект вырезания нажимаем окно **MarkSet**



Появляется окно **MarkSet**

Подробное описание функций окна MarkSet

MarkType это тип меток. Эта функция позволяет выбрать тип меток. По умолчанию используется **FourMark**. Можно выбрать мульти-метки **MultyMark**, **Horizontal** и **Vertical** это кол-во горизонтальных и вертикальных меток. На данной модели **MultyMark** не используется.

MarkLine подразделяется на два типа: **Default** и **Bold**.

По умолчанию используется **Default**. **Bold** на данной модели не используется

MarkSize это размер метки. По умолчанию используется 14мм.

MarkScpace это расстояние от выбранных объектов до меток.

Рекомендуется 5мм.

Add QRCode это функция добавления кодов распознавания.

На данной модели не используется

PageBox функция добавления прямоугольника по периметру страницы

AddSubMark функция добавления вспомогательных горизонтальных меток

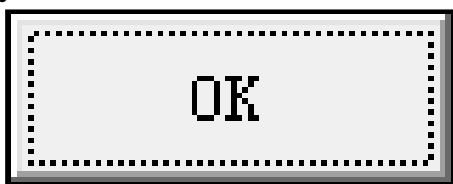
AddPageMark функция привязки меток к размеру бумаги в проекте.

Применив эту функцию метки будут применяться вне зависимости от объектов, а в зависимости от размера бумаги.

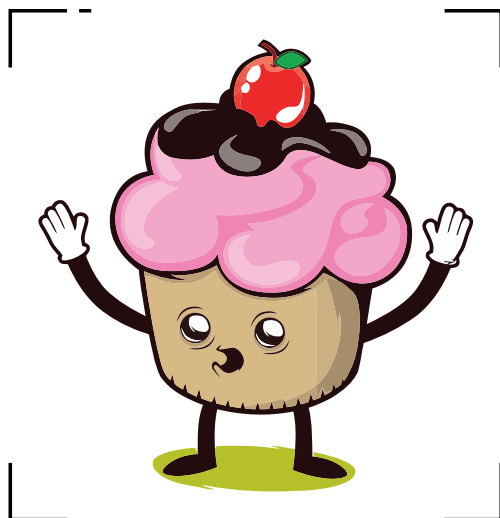
MarginLeftRight отступ меток от левого и правого края бумаги

MarginUPDown отступ меток от верхнего и нижнего края бумаги

Нажимаем кнопку ОК! Когда выбран объект и параметры окна **MarkSet** по умолчанию.



Теперь есть метки, которые можно использовать для печати+резки. Объекты с областью печати+метки можно печатать на любом принтере



Следует обратить внимание, что есть характерная метка из 4-х

Загрузите напечатанный материал в режущий плоттер Listl

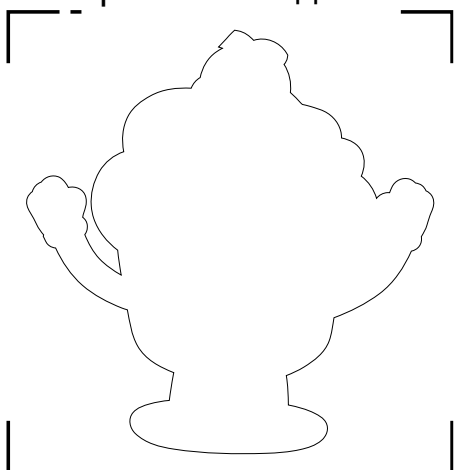


Рис. 4

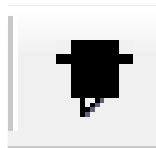
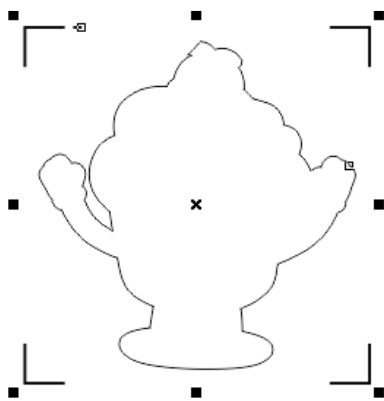


Переместите нож на исходную метку как на Рис. 4
Обратите внимание, что нож должен быть над углом исходной метки и
расстояние от правого борта не менее 5см.

Объект вектор траектория резки с метками нужно выбрать
И отправить в задание на плоттер

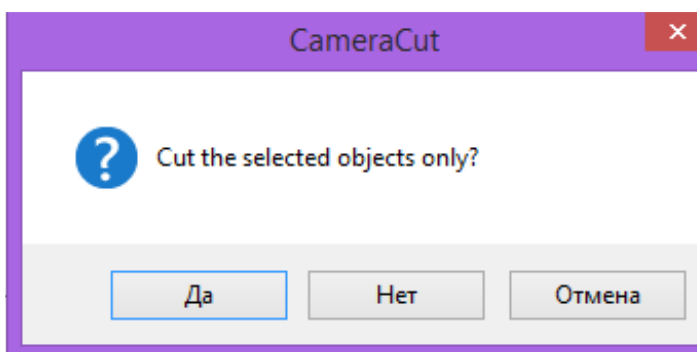


Выделяем вектор траектории резки с метками



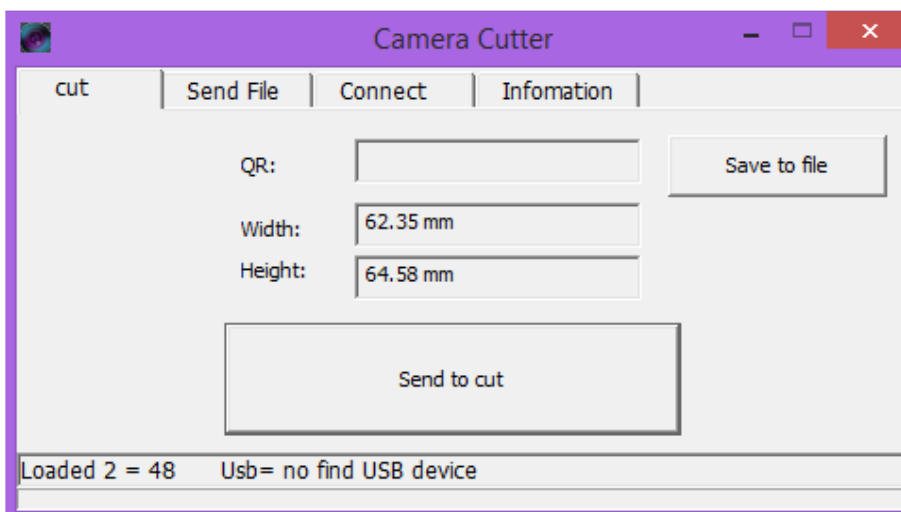
И нажимаем окно

CameraCut



Возникает окно с запросом подтверждения
Отправки выбранных объектов для резки
Cut the selected objects only? Что переводиться
Как: “Резать выбранные объекты только?”
Нажав «да» возникает следующее окно Camera Cutter

Рис.5



Которое автоматически открыто на первой закладке **Cut**. Здесь есть две кнопки **Send to Cut** и **Save to file**; закладки **cut**, **Send File**, **Connect**, **Information**.

Помимо кнопок и закладок есть поля статусной информации

QR – на данном оборудовании не используется

Width – ширина выбранной в проекте области объектов для отправки на резку

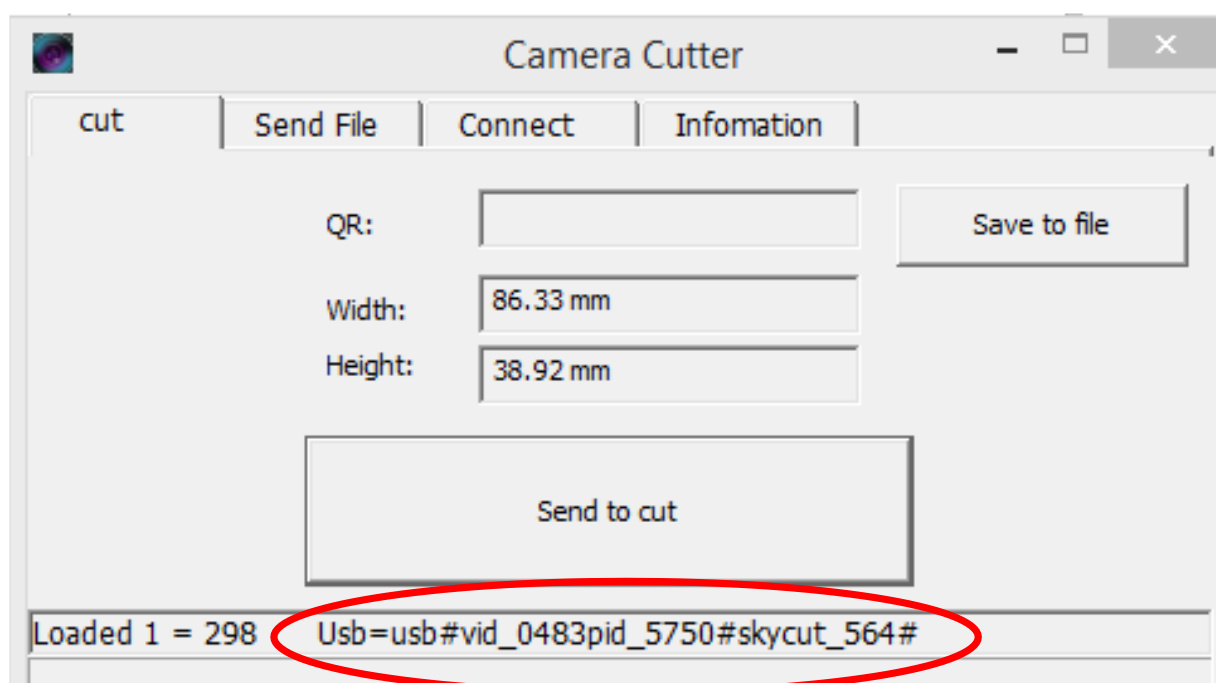
Height – высота выбранной в проекте области объектов для отправки на резку

USB – показывает статус соединения плоттера. В данном случае, на Рис.4 плоттер не соединён. Статус **no find USB device**. Означает, что USB устройство не найдено. Переводиться, как: “ не найдено ЮСБ устройство”

Когда устройство соединено по кабелю USB*



В статусном поле USB будет отображено



Это случайная закодированная информация.

Loaded – тоже случайная закодированная информация

Убедитесь что настройки окна Setup приведены в режим как на

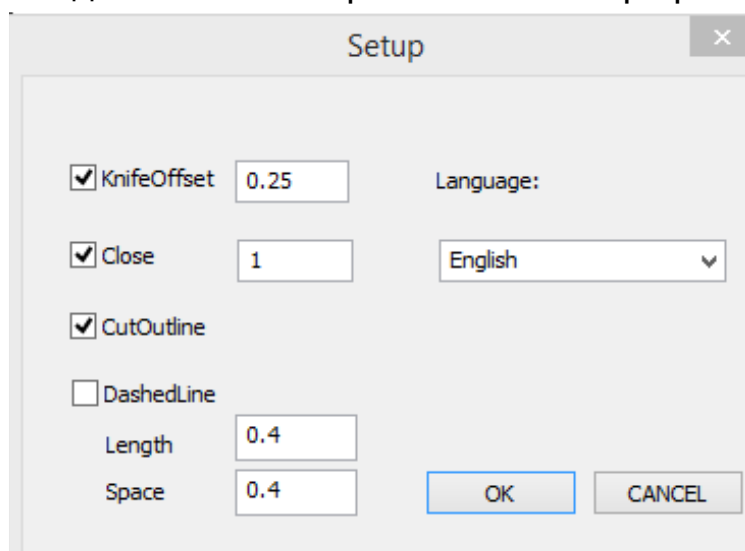
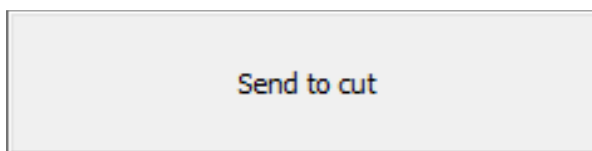
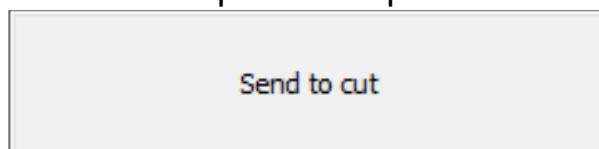


Рис 1. , где активирована функция Cutoutline для режима резки с камерой



Нажав кнопку **Send to cut**,
Мгновенно начнётся выполнение задания. В качестве исходной точки, будет текущее положение держателя ножа. Учитывайте текущее положение ножа и проверяйте информацию по размерам выбранной в проекте области объектов для отправки на резку.

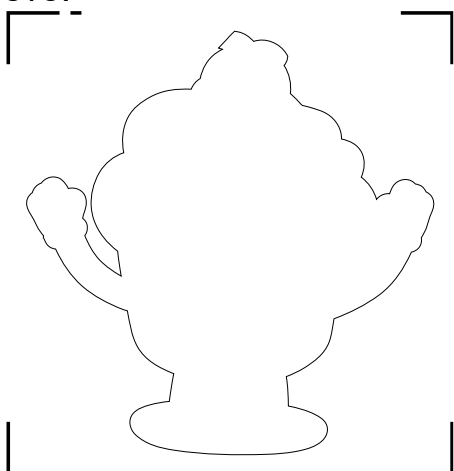
Переместите нож на исходную метку как на Рис. 4
Обратите внимание, что нож должен быть над углом исходной метки и расстояние от правого борта не менее 5см.



Нажимайте

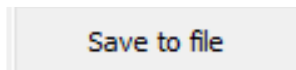


Плоттер начнёт автоматическое фотографирование исходной метки для резки напечатанного с метками проекта, как показано на фото выше. В последствии, должны быть распознаны остальные метки и начат процесс резки вектора траектории резки заложенного в проекте. В данном случае, это:



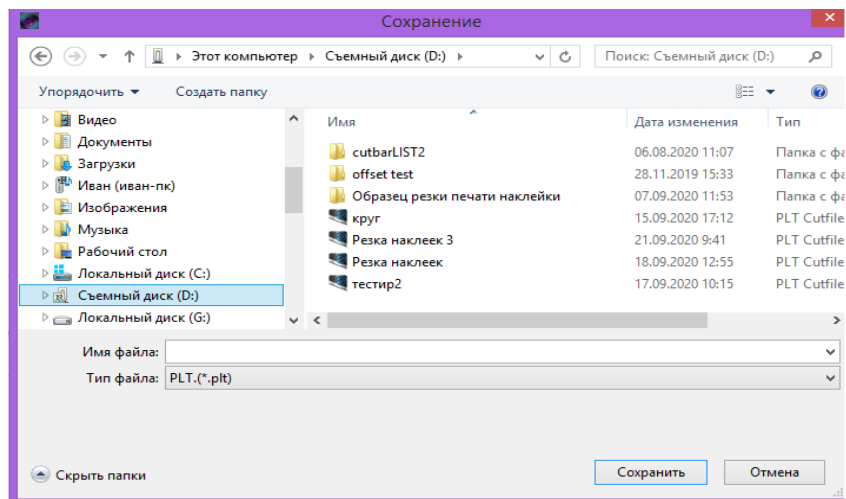
Отправка резательного файла на флеш накопитель.

Нажав кнопку



В окне CameraCutter (Рис.5)

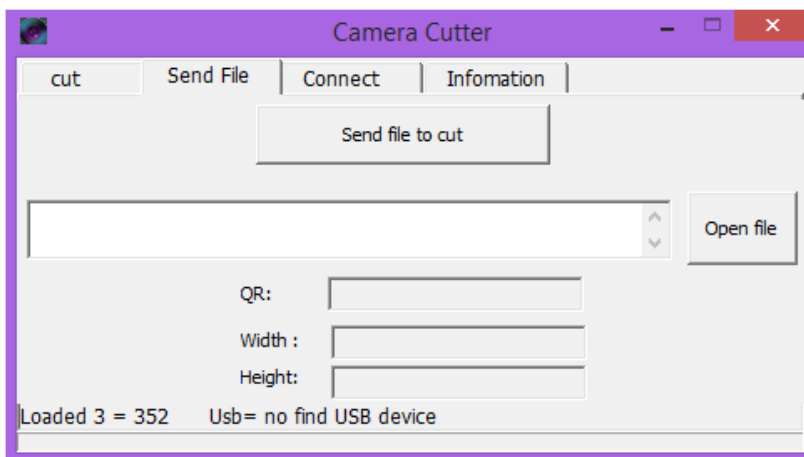
Можно сохранить резательное задание на С ь ё м н ы й д и с к с



последующим запуском файла, используя порт флеш-накопителя с интерфейсом USB, расположенном на плотере ListlI Далее появится окно **Сохранение**, где нужно **выбрать Съемный диск*** (Обратите внимание, что нужно использовать USB Флеш-карты с о б ь ё м о м н е

б о л е е 4 Г б и и н т е р ф е й с о м USB 2.0)

Закладка окна CameraCutter Send File



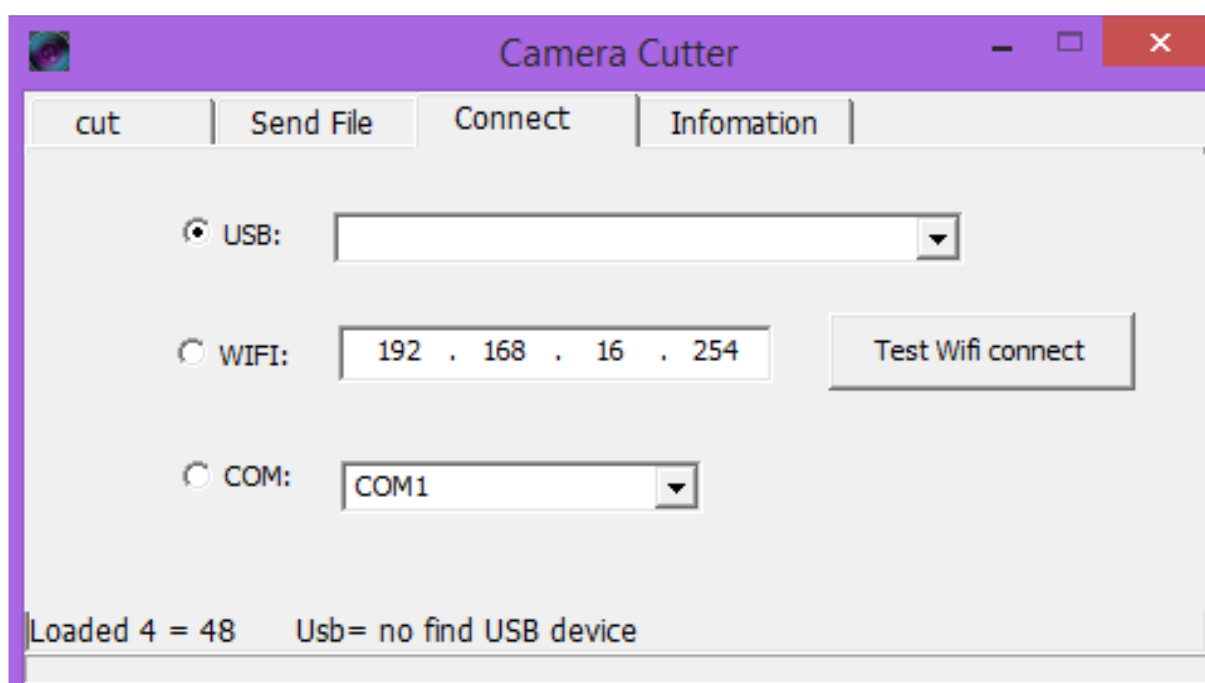
З а к л а д к а о к н а CameraCutter Send File

Закладка окна Send File отличается дополнительной кнопкой Open file, которая позволяет использовать портал передачи резательных файлов для сохранённых раньше резательных файлов.

круг	15.09.2020 17:12	PLT Cutfile	22 КБ
Резка наклеек 3	21.09.2020 9:41	PLT Cutfile	890 КБ
Резка наклеек	16.09.2020 12:55	PLT Cutfile	651 КБ

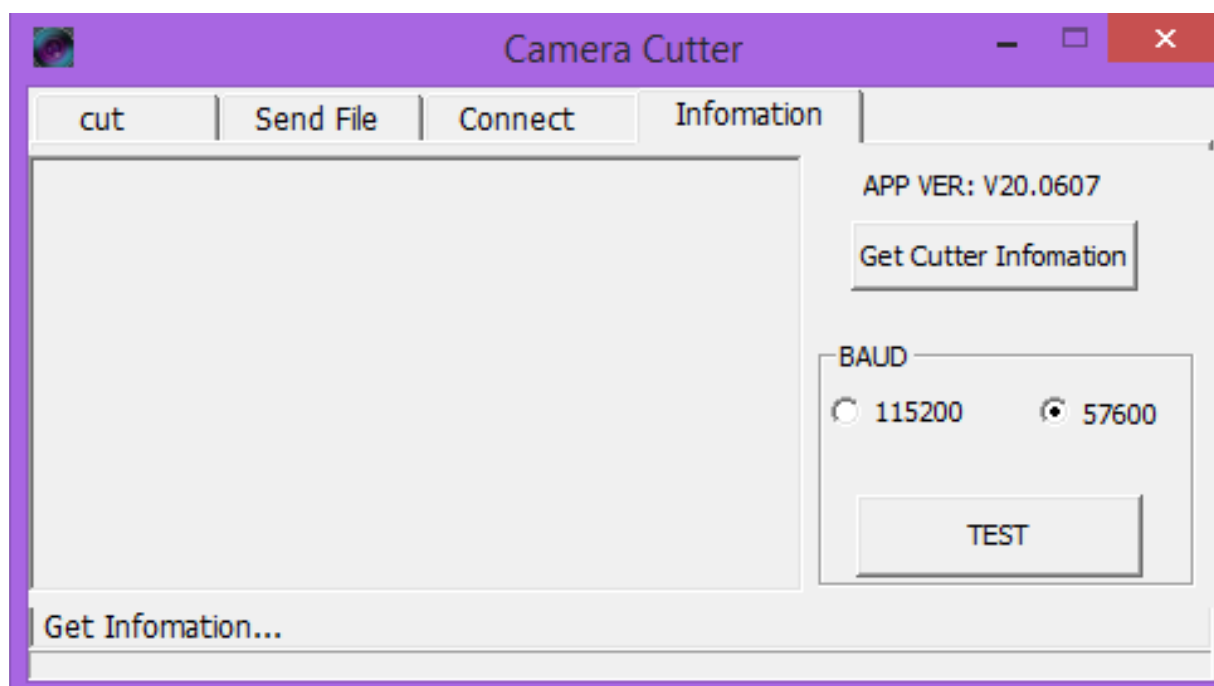
Следует обратить внимание, что плоттер должен работать с файлами аутентичного формата PLT CutFile, создаваемыми при помощи функциональной панели CutBar, как на рисунке выше. Корректная работа обычного PLT не гарантирована!

Закладка окна CameraCutter Connect



В данной закладке Connect можно выбрать портал передачи резательных файлов. Обычно используется портал USB. Когда плоттер оборудован модулем WIFI(опционально) необходимо выбрать IP адрес, который присвоен плоттером.

Окно Camera Cutter в закладке Information



В данной закладке окна CameraCutter Information можно узнать о прошивке конкретной модели устройства. Обычно это используется при взаимодействии с Сервисным Центром